



最近作っている Rust 製 Composer の進捗

nsfisis (いまむら)

PHPerKaigi mini #3

2026-07-27



前回までのあらすじ
ここから



biome oxc esbuild
uv bun.....



世は大

その言語で書かれた
ツールチェーンを
速そうな別言語で
書き直して生産性を
引き上げていたら
いいんじゃないか

時代



Rust 製 Composer

Mozart



より高い互換性を目指して
書き直し中

→ Shirabe



前回までのあらすじ
ここまで



どのくらい動くのか



self-update, archive 以外の
コマンドはおおよそ動く

※plugin/scripts 機能を除く

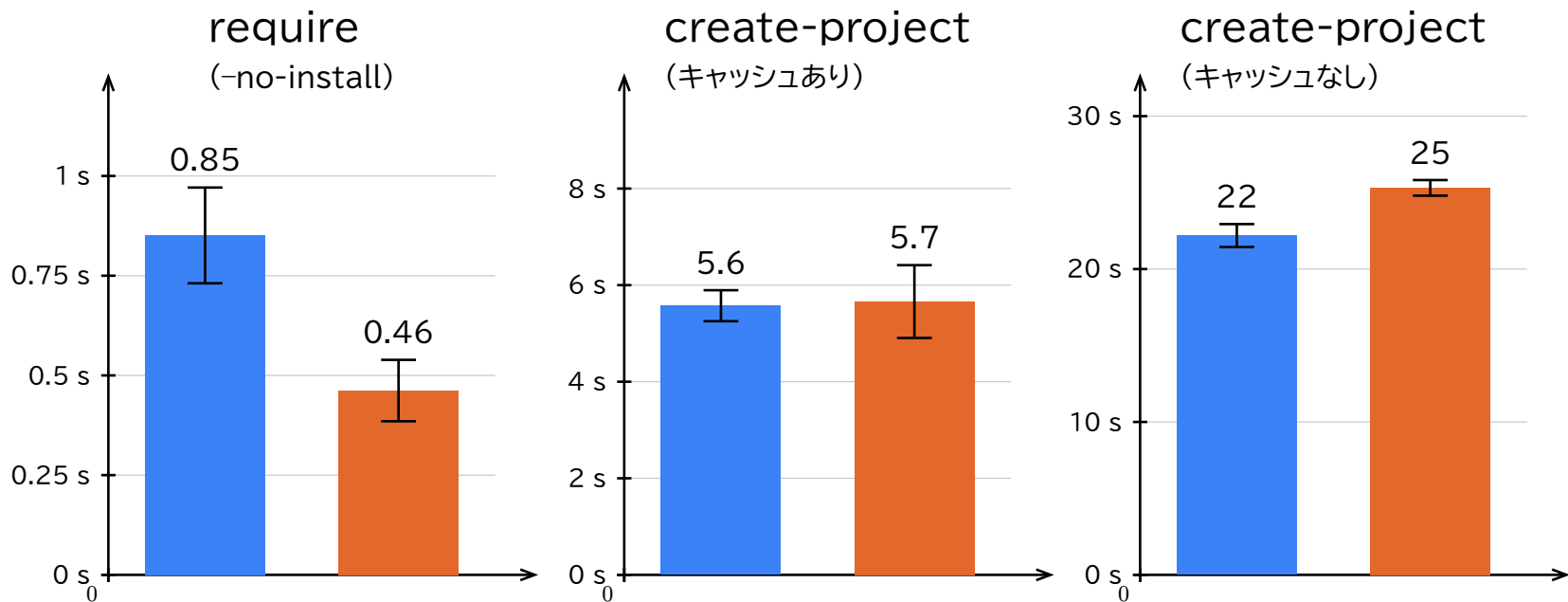


本家のテストをそのまま移植

1,096 / 1,221 件



■ Composer ■ Shirabe





100% の互換性に向けて



PHP 処理系との連携



PHP 処理系との連携

- php / ext-* の要求判定には本物の PHP が要る



PHP 処理系との連携

- php / ext-* の要求判定には本物の PHP が要る
- php コマンドを子プロセスで起動
- Unix domain socket で RPC



Plugin の仕組み(予定)



Plugin の仕組み(予定)

- RPC を双方向に拡張



Plugin の仕組み(予定)

- RPC を双方向に拡張
- それぞれのクラスに Rust 側へ処理を投げる
プロキシを用意



Plugin の仕組み(予定)

- RPC を双方向に拡張
- それぞれのクラスに Rust 側へ処理を投げる
プロキシを用意
- プロキシのコードは本家ソースから自動生成



まとめ

- Rust 製 Composer、Shirabe を開発中
- Plugin を含めた **100%** 互換を目指す
- コマンドはおおよそ動く/テスト移植 9 割
- 速度は Composer よりやや遅い、
場合によっては 2 倍弱速い
- Plugin は「PHP 子プロセス + RPC」で



PHP カンファレンス愛媛
2026
10月3日(土)
チケット販売中！！！！